

**AI GS 2**

Praktikum Vorlesung Übung Blockveranstaltung

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
8:00					
9:00	Objektorientierte Programmierung 0-02 – Hörsaal 1	Betriebliche Informationssysteme 3-30 – Seminarraum	Physik für Informatiker 0-30 – DV-Pool (Gruppe 1)	Analysis 2 0-32 – DV-Pool 2 Gruppen im Wechsel 8 Termine im Semester Bitte Aushang beachten!	Physik für Informatiker 0-30 – DV-Pool (Gruppe 2)
10:00					
11:00	Objektorientierte Programmierung 0-30 – DV-Pool 8 Termine im Semester Bitte Aushang beachten!	Rechnertechnik 3-30 – Seminarraum	Betriebliche Informationssysteme 2-02 – Seminarraum	Analysis 2 0-02 – Hörsaal 1	Physik für Informatiker 0-02 – Hörsaal 1
12:00					
13:00	Objektorientierte Programmierung 0-32 – DV-Pool 2 Gruppen im Wechsel 3 Termine im Semester Bitte Aushang beachten!	Mittagspause Rechnertechnik 3-30 – Seminarraum	Mittagspause Objektorientierte Programmierung 0-32 – DV-Pool 3 Termine im Semester Bitte Aushang beachten!	Mittagspause Analysis 2 3-30 – Seminarraum	Mittagspause Wirtschaftsenglisch 3-30 – Seminarraum
14:00			14:15–18:00 Rechnertechnik 3 Termine im Semester Bitte Aushang beachten!		
15:00					
16:00					
17:00					
18:00				Ringvorlesung 0-31 – Hörsaal 2	
19:00					